

1. Budowa znaczników

Jak do tej pory używaliśmy znaczników w najprostszy sposób, poprzez wstawienie ich w czystej postaci do kodu. Mają one jednak więcej możliwości, jeżeli tylko użyjemy odpowiednich atrybutów. Ogólna budowa znacznika:

```
<znacznik atrybut1="wartość" atrybut2="druga wartość">
treść objęta znacznikiem </znacznik>
```

Liczba atrybutów jakie zastosujemy jest dowolna, a pominięcie jakichś spowoduje nadanie wartości domyślnej (mogą być różne dla innych przeglądarek).

2. Odnośniki

Odnośniki, odsyłacze, czy też łącza (*ang. link*) są podstawowym elementem działania światowej sieci (*ang. WWW - World Wide Web*). To właśnie dzięki nim tworzymy wzajemne powiązania między stronami, zarówno na jednym serwerze, jak i w całej sieci Internet. Wstawia się go następująco:

```
<a href="cel_odesłania">Treść odnośnika</a>
```

Jak widać, cel określamy poprzez użycie atrybutu href, którego wartością może być zarówno plik lokalny znajdujący się w tym samym katalogu co nasza strona (href="druga.html"), w dodatkowym katalogu (href="druga/plik.html") lub gdziekolwiek w sieci (href="http://www.mishu.net.pl"). Jeżeli plik docelowy nie jest dokumentem HTML, to w zależności od wielu rzeczy zostanie podjęta odpowiednia akcja, np. kiedy odwołamy się do jakiegoś zdjęcia (href="wycieczka.jpg") zostanie ono wyświetlone w przeglądarce, jednak gdy odwołamy się do paczki plików (href="zdjecia.zip") zaczniemy pobierać ją na dysk komputera.

2. Obrazki

Aby umieścić grafikę na naszej stronie korzystamy ze znacznika :

```

```

Atrybut src jest odpowiednikiem href w znaczniku <a> (określa ścieżkę do pliku graficznego jaki zostanie wczytany), natomiast alt jest opisem zdjęcia, który zostanie wyświetlony, jeżeli grafika nie zostanie poprawnie załadowana.